

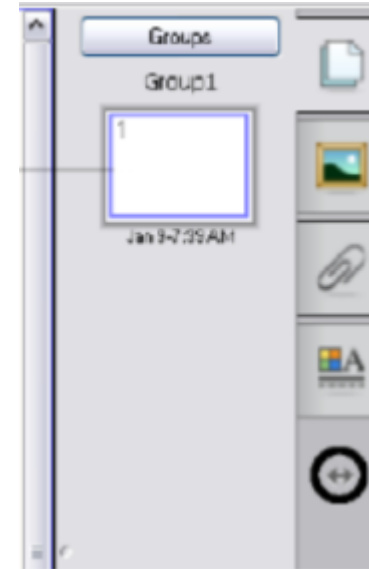
SMART Board EĞİTİMLERİ(sürüm:10)

2. Aşama

Bölüm 1:Araç çubuğu

Yan sekmeler

Yandaki araç çubuğu üzerinde dört adet sekme vardır. Sayfa Düzenleyiciye basarak oluşturduğunuz/oluşturacağınız sayfaları küçük resimler halinde yanda görebilirsiniz. Galeri bölümünden kendinize uygun resimleri veya multimedya dosyalarını bulabilirsiniz.Bu bölüme kendiniz ekleme de yapabilirsiniz. Ekler bölümünde dosyanıza başka bir yerden döküman ekleyebilirsiniz. Özellikler sekmesini tıklayarak giraceğiniz bölümde, şekiller, metinler,animasyonlar ve videolarla alakalı istediğiniz ayarları yapabilirsiniz. Bu sekmelerin altında bulunan ok işaretine basarak araç çubuğunu sayfanın diğer tarafına geçirebilirsiniz.Mesela sol elini kullanan birisi için bu araçların ekranın sol tarafında olması tercih edilebilir. Oto-sakla kutucuğunu tıklayarak sayfa kaydırma barını gizleyebilirsiniz.

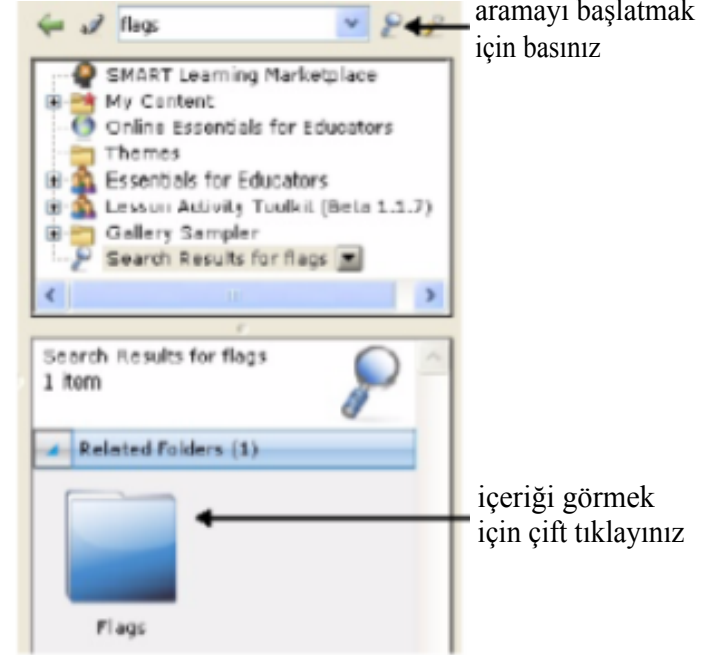


Bölüm 2:Galeri kullanımı

Notebook yazılımındaki galeri arşivi ile çalışma

Galeride arama yapma

Galeride aradığınızı bulmanın iki yolu vardır.Kendiniz arşivi karıştırıp size uygun gelen içeriğe ulaşabilirsiniz ya da anahtar kelimeyi arama kutusuna yazarak otomatik olarak arattırabilirsiniz.Bir örnek vererek açıklayalım: Eğer siz matematik dersi için şekillere ihtiyaç duyuyorsanız Şekiller başlığı altında uygun bir resim veya animasyon bulabilirsiniz.Ama eğer özel olarak üçgenleri arıyorsanız,arama kutusuna üçgen/ler yazarak büyüteç işaretine basmanız yeterli olacaktır;sadece üçgenlerle alakalı dosyalar karşınıza çıkacaktır.

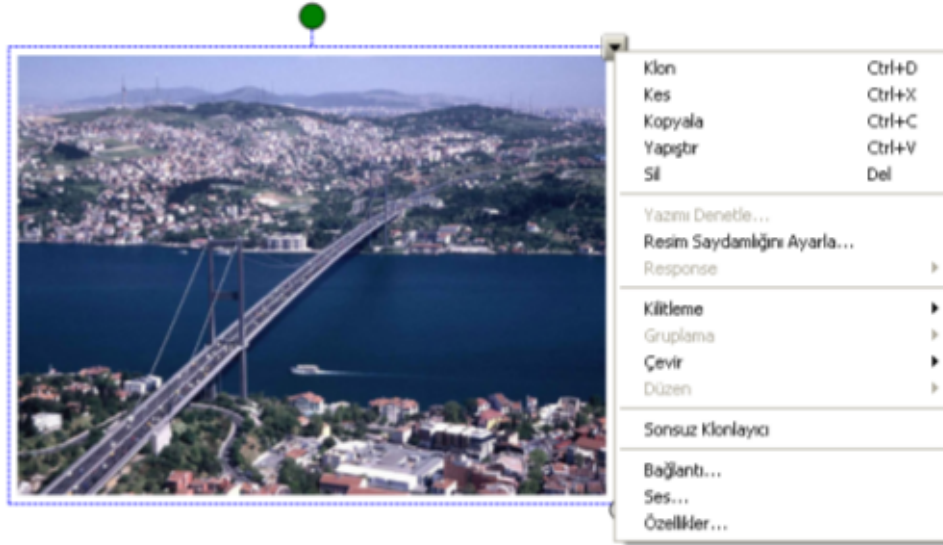
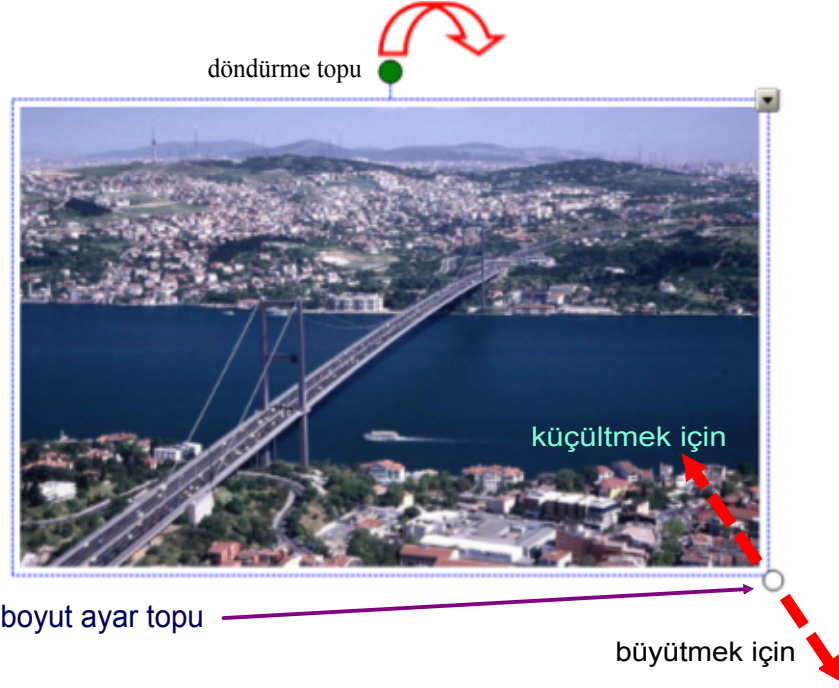


Bölüm 3:Nesnelerin manipülasyonu:Döndürme,Boyutlarını değiştirme ve Açılır menü

Manipülasyona başlamadan önce nesneyi seçmelisiniz.Basitçe üzerine tıklamanız yeterli olacaktır.

Döndürme:Döndürme topunu tutarak (tıkla ve tut) saat yönünde veya tersi yönde nesnelere çevirebilirsiniz.

Boyut ayarlama:Nesnenin köşesindeki boyut ayarı topunu kullanarak küçültme ve büyültme yapabilirsiniz.



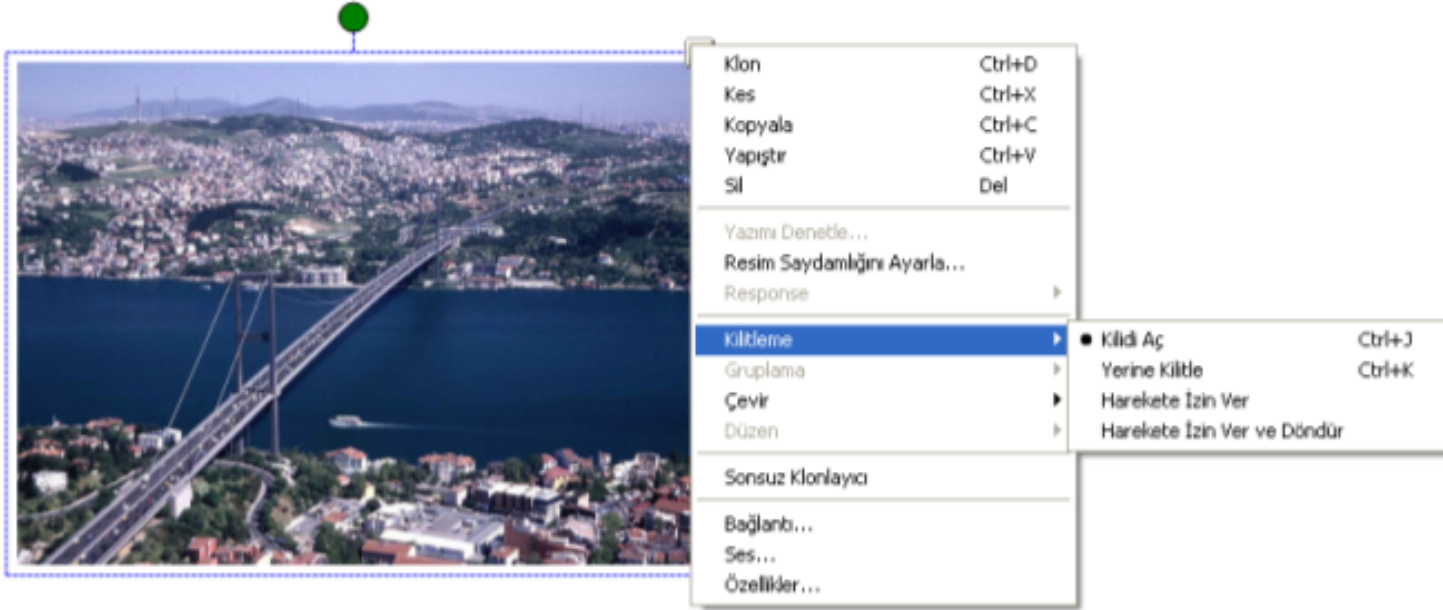
Açılır menü:Yanda gördüğünüz şekilde, açılır menüyü açmak için sağ üstteki aşağı ok işaretine tıklamanız yeterlidir

Klon:Aynı nesnenin bir kopyasını üretir.

Kes,Kopyala ve Yapıştır: Aynen Word ve Excel'deki fonksiyonları yaparlar.

Sil:Seçili nesnenin silinmesini sağlar.Açılır menüyü açmasanız bile, nesne seçiliyken, ekranın üst tarafında bulunan araç çubuğundaki X sekmesine basarak da bu nesneyi silebilirsiniz.

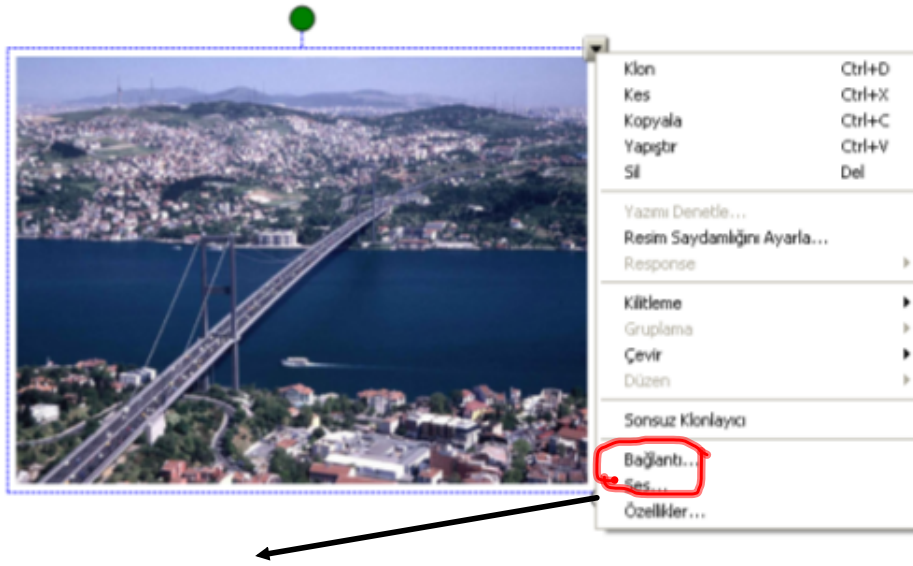
Kilitleme:Seçili nesne üç farklı şekilde kilitlenebilir.



1.Yerine kilitle: Bu resime hiçbir şey yapılmasına izin vermez.

2.Harekete izin ver : Sadece resmi hareket ettirmemize izin verir.Döndürme,boyut değiştirme v.b. izni vermez.

3.Harekete izin ver ve döndür : Harekete ek olarak döndürmeye de izin verir ama başka birşey yapamayız.



- Bağlantı ve Ses seçenekleri 3. Aşamada anlatılacaktır.

Özellikler: Bu kısımda nesnenin saydamlık ayarını yapabilirsiniz.

Açılır menü:

Çevir: Seçili nesneyi sol/sağ veya yukarı/aşağı çevirir.



Sonsuz klonlayıcı: Bu özelliği kullanarak asıl resmin sonsuz kopyasını elde edebilirsiniz. Seçtiğiniz zaman sağ üst köşesinde sonsuzluk işareti göreceksiniz. Kopyalamak için sadece resmi tutun ve çekin bir tarafa. Asıl resmi sonsuz defa tutup-çekerek sonsuz kopya elde edeceksiniz.

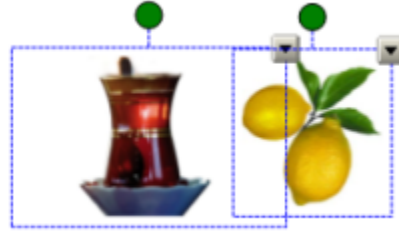


Bölüm 4:Nesnelerin hareket ettirilmesi,gruplanması ve katman oluşturma

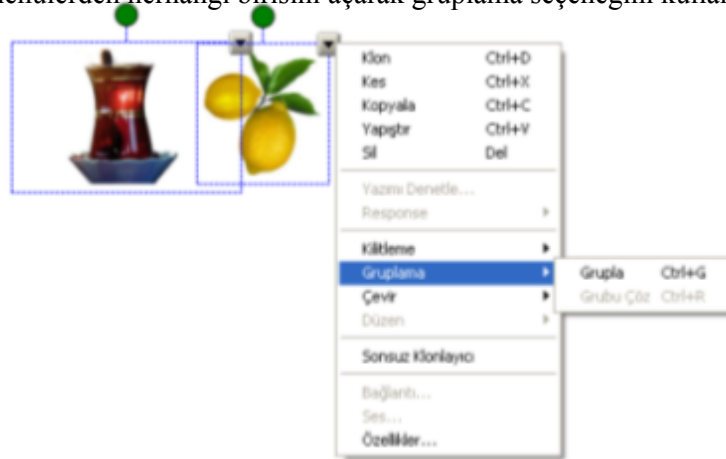
Nesnenin hareket ettirilmesi:Bir nesneyi hareket ettirmek için nesnenin üzerine dokunup çekmek yeterlidir.

Gruplama:Birden fazla nesneyi bir taneymiş gibi kullanmak için öncelikle onları gruplamak gerekir.Grup oluşturmak için aşağıdaki basamaklar takip edilir.

1. Grup oluşturmak istediğiniz nesnelere bir araya getirin.
2. Hepsini içine alacak şekilde bir çerçeve çizin.Bu büyük çerçeve içinde kalan her nesnenin seçildiğini göreceksiniz.



- 3.Daha sonra, açılır menülerden herhangi birisini açarak gruplama seçeneğini kullanabilirsiniz.



4. Grubu çözmek için yukarıdaki işlemleri tekrar etmeniz yeterlidir. Tek fark;bu sefer grupla seçeneği yerine grubu çöz seçeneğini tıklayacaksınız

Katman oluşturma:Bu özelliği kullanarak dikkat çekici dersler hazırlayabilirsiniz.Siz aynı sayfa üzerine birden fazla nesneyi üst üste koyarsanız,sadece en üsttekini görebilirsiniz.Çünkü nesnelar arasında katman farkı oluşmuştur.Katmanlar arasında deęişiklik yapmak için;

- 1.Nesneyi seç
- 2.Düzen
- 3.Hangi düzen tipini istiyorsanız,seçiniz.



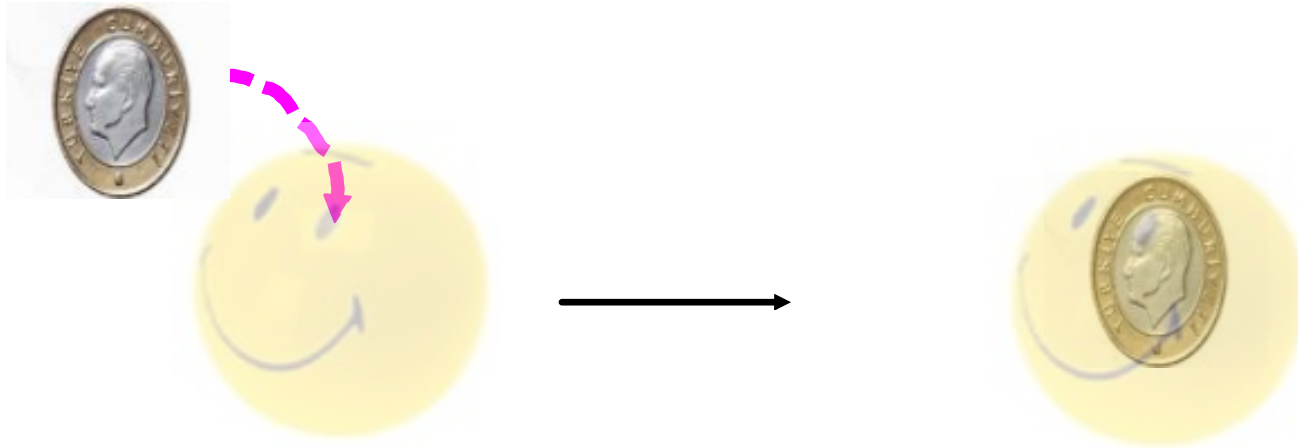
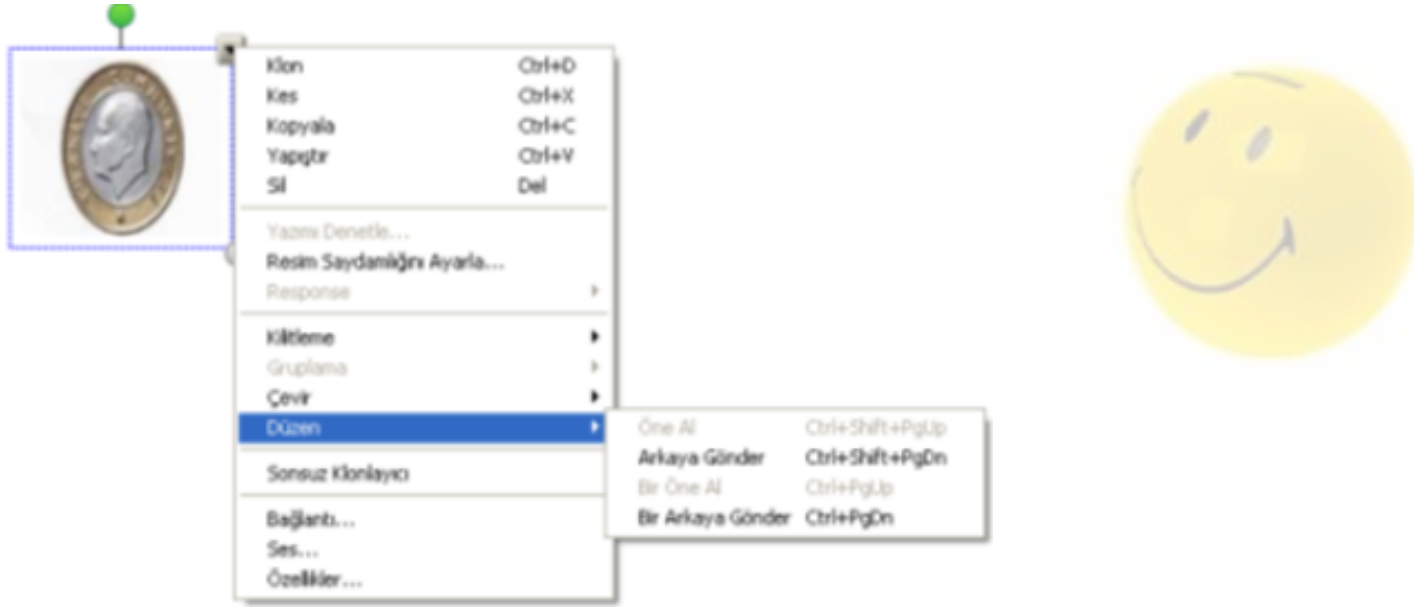
Bir örnekle açıklayalım:İki tane nesne seçelim ve birisinin saydamlığını arttıralım.Sonra da bunlardan birini diğereğinin altında kalacak şekilde yerleştirelim.

1. Önce bir nesne seçelim.Mesela bir kumbara resmi..
2. Sonra bu kumbaranın saydamlığını özellikler bölümünden arttıralım.



Kumbara(saydamlığı arttırılmış)

3.Sonra başka bir nesne daha bulalım.Mesela bir adet demir para..Bu paranın düzen seçeneğinden "arkaya gönder" i seçelim.Sonra da getirip kumbaramızın üzerine koyalım.Para kumbaranın içine girmiş gibi gözükecektir.



Bölüm 5:Şablon ve Tema oluşturma

Sürekli kullanmak istediğiniz sayfaları bir kez hazırladıktan sonra Galeri altındaki İçeriğim bölümüne kaydedebilirsiniz.

1.Sayfanızı oluşturun

2.Sayfa Düzenleyici bölümündeyken ilgili sayfanın açılır menüsünü tıkladığınızda "Sayfayı galeriye ekle" seçeneğini göreceksiniz.Onu seçerek bu sayfayı kendi galerinize eklemiş olursunuz.

Bir Tema kullanmak istediğinizde ise Galeri bölümüne girmeniz yeterli olacaktır.



- Dilerseniz kendi Temalarınızı da oluşturabilirsiniz.En üstteki menüden Biçimlendir başlığı altında Temalar vardır.Bunun içinde de tema oluştur seçeneği bulunmaktadır.Bunu kullanarak kendi temalarınızı oluşturup yeni bir isim vererek kayıt altına alabilirsiniz.

Bölüm 6:Galeri "İçeriğim" bölümü

Galeri bölümünde beş tane alt başlık vardır.Bunlar; İçeriğim,Temel galeri öğeleri,Ders aktivite araçları,Galeri örnekleyicisi ve Online kaynaklar başlıklarını taşımaktadır.Siz sadece İçeriğim bölümüne müdahale edebilirsiniz.Buraya kaydettiğiniz dosyalar üzerinde değişiklik yapabilir veya silebilirsiniz.

İçeriğim bölümüne yeni klasör ekleme:Yeni bir klasör eklemek için İçeriğim üzerine bir kez tıklayın.Ortaya çıkan açılır menüden Yeni Klasör seçeneğini tıklayın.Yeni bir klasör oluştuğunu göreceksiniz.Buna isim yazarak işlemi tamamlarsınız.



Galerinin diğer bölümlerinden bulduğunuz ya da kendi oluşturduğunuz sayfaları sürükleyerek İçeriğim altındaki uygun bir başlığa bırakabilirsiniz.Böylece o sayfayı kendi içeriğinize katmış olursunuz.

İçeriğim öğeleri ve arama özelliği:İçeriğim' e attığımız yeni öğelerin/nesnelerin de arama sonuçlarında çıkmasını istiyorsanız;

- 1.Nesneyi seçin
- 2.Açılır menüyü tıklayın
- 3.Özelliklere girin
- 4.Aramada kullanılabilir anahtar kelimeleri yazın





<http://www.smarttech.com>